

# KURSZUSAMMENFASSUNG

## KURSDetails

**Kurstitel:** Coding: objektorientiertes Programmieren

**Kategorie:** Erzeugen digitaler Inhalte

### Kursbeschreibung

In diesem Kurs bekommen Sie einen Einblick in das Computational Thinking und Coding. Sie lernen, einfache Computerprogramme selbst zu schreiben, und entwickeln ein tieferes Verständnis für die Digitalisierung und die Welt der Informatik.

- Vorbereitung: objektorientierte Analyse (OOA), objektorientiertes Design (OOD), UML-Diagramme und -Struktogramm, Tools und Frameworks – Entwicklungsumgebungen
- Umsetzung: objektorientiertes Programmieren (OOP) mit Java/C#

Begriffe:

UML, Objekte, Klassen, Methoden, Datentypen, Zahlensysteme, Vererbung, Persistenz, Abstraktion, Schnittstellen

### Kompetenzen

3.1 Digitale Inhalte entwickeln, 3.4 Programmieren und Abläufe automatisieren

**Trainer/Trainerin:** Lukas Riegler

**Format:** Präsenz

**Kurskosten:** 24 AK digi:coins